

## **INSTRUCCIONES PARA EL JUEGO DEL BOSQUE**

### **PRIMERA ETAPA**

Queremos agradecer a todos por aceptar esta invitación. Gastaremos alrededor de tres horas explicando la actividad, realizándola y finalizando con una encuesta corta a la salida. Entonces empezemos.

El siguiente ejercicio es una forma entretenida y diferente de participar activamente en un proyecto acerca de las decisiones individuales y los recursos naturales. Además de participar en este ejercicio y poder ganar dinero, usted participará en un taller en los próximos días para discutir el ejercicio entre todos así como otros temas referentes a los recursos naturales. Los fondos para cubrir estos gastos han sido donados por una fundación científica.

En este ejercicio se intenta recrear una situación en donde un grupo o una familia deben tomar decisiones sobre el uso de un bosque. Usted ha sido seleccionado para participar en un grupo de cinco personas convocadas dentro del grupo de personas que se han inscrito para jugar.

Este ejercicio es diferente de otros juegos en el que otras personas hayan jugado ya en esta comunidad. Por lo tanto, los comentarios que haya oído de otras personas no aplican necesariamente para este ejercicio.

Usted jugará durante varias rondas equivalentes, por ejemplo, a años o a temporadas de extracción de madera. Vamos a suponer que este grupo tiene un área de bosque con 100 unidades iniciales de recurso. En cada ronda usted tiene que tomar una decisión sobre cuántas unidades del recurso quiere extraer. Usted puede extraer máximo 10 unidades y mínimo 0 unidades del recurso.

[Explicación visual; nosotros tenemos un número de imanes en el tablero que representan las unidades de bosque. El instructor muestra lo que pasa si cierto número de unidades es extraído].

Entre las rondas el recurso se regenera. Por cada diez unidades del recurso existente, una nueva unidad es añadida en la siguiente ronda.

[Explicación visual; el monitor muestra con los imanes que por cada fila de diez imanes un nuevo imán es añadido al bosque, utilizar filas de 10 imanes en el tablero] El bosque no puede crecer por encima de 100 unidades.

Cada participante toma una decisión de extracción. Cada unidad de extracción es equivalente a \$400 pesos. Por ejemplo, si usted extrae 50 unidades en las 20 rondas usted recibirá \$20000 pesos.

Cuando el tamaño del recurso es menor de 25 unidades, la máxima cantidad de unidades del recurso que se puede extraer es menos de 5 unidades.

En la TABLA DE MÁXIMO NIVEL DE EXTRACCIÓN, de color verde, que se les distribuirá a continuación, [el MONITOR distribuye la TABLA DE MÁXIMO NIVEL DE EXTRACCIÓN, al mismo tiempo muestra en la pared un afiche de la misma tabla]. Yo anunciaré la cantidad máxima de unidades que usted puede extraer de acuerdo con el tamaño del recurso al comienzo de la ronda y lo pondré en la pared.

Para tomar decisiones en cada ronda usted debe escribir su decisión en su HOJA DE DECISIÓN AMARILLA, un número entre 0 y el MÁXIMO NIVEL DE EXTRACCIÓN dependiendo del nivel actual del recurso. [el MONITOR muestra la hoja de decisión amarilla al mismo tiempo que muestra un afiche de la misma tarjeta en la pared]. Por favor, revise su número de jugador en la hoja de decisión amarilla. Este será su número de jugador de ahora en adelante.

Observe que la hoja tiene una fila que dice número de ronda. Luego hay una casilla marcada como “mi decisión

de extracción”. En este espacio usted escribirá el nivel de extracción que usted decida extraer en esta ronda.

Es muy importante saber que usted debe tomar sus decisiones de forma privada. Por lo tanto, usted necesita escribir los números en la hoja de decisión en privado y usted no puede mostrarlos al resto de los miembros del grupo. El MONITOR recogerá las HOJAS DE DECISIÓN AMARILLAS de todos ustedes y él o ella sumarán el total de unidades que el grupo decidió extraer. Cuando el monitor anuncie el total de extracción del grupo, yo escribiré en el tablero el nuevo tamaño actual del recurso. Usted entonces tendrá de regreso su hoja de decisión para la próxima ronda.

Déjennos explicar esto con un ejemplo (utilizar la explicación visual).

Suponga que el tamaño actual del recurso es 68. Cada uno de ustedes decidió extraer 3 unidades, y así un total de 15 unidades. El tamaño del recurso se reduce a 53 (68-15) y entonces el 10% de 53, que es 5 unidades, es añadido, lo que lleva a 58 unidades. Así, 15 unidades se extrajeron, y el tamaño del recurso, después de la regeneración, es reducido en 10 unidades. Y cada participante ganó 3 puntos durante esta ronda.

Por cada 10 unidades del recurso se añade una. Si no hay 10 unidades de recurso no aumentamos el recurso, esto quiere decir que si hay menos de diez unidades nosotros no agregamos una unidad más. Si el recurso es menos de 5 unidades, no se podrá extraer ninguna unidad, nunca más. Ahora pasamos a la siguiente ronda. Ahora el tamaño actual del recurso es de 58 unidades. Esto quiere decir que el máximo de extracción permitido sigue siendo de 10 unidades de acuerdo a la TABLA DE MÁXIMO NIVEL DE EXTRACCIÓN.

De nuevo, cada jugador decide cuántas unidades va a extraer y nuevamente calculamos la reducción del recurso y su aumento en un 10% para el nuevo nivel del recurso.

Ahora vamos a explicar la HOJA DE DECISION AMARILLA, la hoja amarilla que el monitor le ha entregado.

[Antes de que empecemos el monitor anunciará una regla adicional para este grupo]

Para empezar con la primera ronda del juego organizaremos las sillas y las mesas en un círculo de forma que todos queden dándose la espalda. El monitor recogerá en cada ronda su HOJA DE DECISIÓN AMARILLA. Finalmente, para estar listos para jugar, por favor díganos si tiene dificultades leyendo o escribiendo los números y uno de los monitores se sentará al lado suyo para ayudarle. También tenga en cuenta que de ahora en adelante no podrá hacer ninguna conversación o comentario durante el juego a no ser que sea permitido.

Tendremos primero unas pocas rondas de práctica que NO contarán para las ganancias reales solamente para practicar el juego.

[Se harán hasta tres rondas de práctica y las preguntas se responderán durante la práctica]

El tamaño inicial del recurso es de 100 unidades.

[Luego de las rondas de práctica se anunciará que el tamaño inicial del recurso es de nuevo 100 unidades y que las decisiones ahora serán reales y afectarán sus ganancias]

## **INSTRUCCIONES PARA EL JUEGO DEL BOSQUE SEGUNDA ETAPA**

[Después de 10 rondas reales nosotros permitimos a los participantes votar por una de tres reglas]  
Nosotros le daremos a ustedes la oportunidad de iniciar el juego de nuevo con una regla diferente. Describiré

tres reglas y usted escribirá en su TARJETA DE VOTACIÓN su regla favorita. El monitor recogerá los votos y los contará. [Si dos reglas obtienen 2 votos, realizaremos otra ronda de votación solamente con esas dos reglas]. La regla que obtenga la mayoría de votos será implementada.

**Regla 1.** Con esta regla solo dos participantes pueden extraer en cada ronda. Se determinará quién tiene permitido extraer sacando al azar dos tarjetas con los números de los jugadores. El instructor escribirá en el tablero los números de los jugadores con permiso.

Cuando alguien extrae pero no se le está permitido, este participante puede recibir una multa. En cada ronda lanzaremos un dado después de que las decisiones se hayan tomado y las hojas amarillas estén entregadas. Si sale un seis un inspector está en el bosque y sorprenderá a los que rompen la regla, los participantes que extrajeron en un turno en el que no se les permitía. En ese caso el participante tiene que devolver la extracción más tres unidades extras. Si el dado saca cualquier otro número todos mantienen sus ganancias y pasaremos a la siguiente ronda.

**Regla 2.** Con esta regla cada participante tendrá su turno para extraer unidades de bosque. Solo dos participantes pueden extraer en cada ronda. De esta forma habrá un esquema de rotación para extraer unidades del bosque. A cada participante se le asignará una tarjeta de turno al azar. El orden de extracción es:

Ronda 1: extraen madera los jugadores **A, B**

Ronda 2: extraen madera los jugadores **C, D**

Ronda 3: extraen madera los jugadores **E, A**

Ronda 4: extraen madera los jugadores **B, C**

Ronda 5: extraen madera los jugadores **D, E**

Ronda 6: extraen madera los jugadores **A, B**

Ronda 7: extraen madera los jugadores **C, D**

Ronda 8: extraen madera los jugadores **E, A**

Ronda 9: extraen madera los jugadores **B, C**

Ronda 10: extraen madera los jugadores **D, E**

(Explicar explícitamente que después de que la regla se haya escogido, los jugadores tendrán al azar una letra A, B, C, D o E. El jugador 1, por ejemplo, podría tener el turno D)

Cuando alguien extrae pero no se le está permitido, este participante puede recibir una multa. En cada ronda lanzaremos un dado después de que las decisiones se hayan tomado y las hojas amarillas estén entregadas. Si sale un seis un inspector está en el bosque y sorprenderá a los que rompen la regla, los participantes que extrajeron en un turno en el que no se les permitía. En ese caso el participante tiene que devolver la extracción más tres unidades extras. Entonces, si el participante A escribe en la hoja de decisión extraer 3 unidades cuando solo el jugador con turno C podía extraer, tiramos un dado y cuando salga 6, el participante A no tendrá los puntos en su hoja de decisión y nosotros le quitaremos 3 unidades extra del total de puntos totales acumulados del jugador con turno A. Si el dado saca cualquier otro número, todos mantienen sus ganancias y pasamos a la siguiente ronda.

**Regla 3.** Cada uno de ustedes puede extraer legalmente 0, 1 o 2 unidades por ronda. Si un participante escribe una cantidad mayor en su hoja de decisión, el o ella puede ser sorprendido por el inspector y tiene que pagar una multa. En cada ronda nosotros tiramos un dado. Y cuando salga un seis, los participantes que extrajeron más de 2 unidades en esa ronda no tendrán los puntos que escribieron en su hoja de decisión y les quitaremos 3 unidades más.

Resumen:

Regla 1: solo dos personas, determinadas al azar, tienen permiso para extraer en cada ronda.

Regla 2: solo dos personas, en una secuencia predeterminada, tienen permiso para extraer en cada ronda.

Regla 3: un máximo de 2 unidades puede ser extraído en cada ronda por cualquier persona.

¿Usted tiene alguna pregunta sobre las reglas?

[Cuando determinemos los resultados de la votación de los participantes, llene la encuesta de las reglas; cuando estemos determinando los resultados de la votación, le pediremos a usted llenar la encuesta sobre las reglas que acabamos de describir.