

INSTRUCCIONES PARA EL JUEGO DEL RIEGO

PRIMERA ETAPA

Queremos agradecerle por aceptar esta invitación. Gastaremos alrededor de tres horas explicando la actividad, realizándola y finalizando con una encuesta corta a la salida. Empecemos.

El siguiente ejercicio es una forma entretenida y diferente de participar activamente en un proyecto acerca de las decisiones individuales y los recursos naturales. Además de participar en este ejercicio y poder ganar dinero, usted participará en un taller en los próximos días para discutir el ejercicio entre todos así como otros temas referentes a los recursos naturales. Los fondos para cubrir estos gastos han sido donados por una fundación científica.

En este ejercicio se intenta recrear una situación en donde un grupo o una familia deben tomar decisiones sobre el uso del agua para riego de sus cultivos. Usted ha sido seleccionado para participar en un grupo de cinco personas convocadas dentro del grupo de personas que se han inscrito para jugar. Este ejercicio es diferente de otros en el que otras personas hayan jugado ya en esta comunidad. Por lo tanto, los comentarios que haya oído de otras personas no aplican necesariamente para este ejercicio. Usted jugará varias rondas equivalentes, por ejemplo, a años o a temporadas de riego de cultivos.

Cada ronda consiste en dos decisiones. Primero, cada uno de ustedes decide cuánto contribuir a un fondo público para mantener los canales de riego. La suma de las contribuciones afectará la cantidad de unidades de agua disponibles para los cinco jugadores. En la decisión siguiente, cada jugador puede tomar parte de la cantidad de unidades de agua disponibles. Cada unidad que usted obtenga durante el juego es equivalente a \$80 pesos. Por ejemplo, si usted obtiene 100 unidades en las 20 rondas del juego usted recibirá \$20000 pesos.

Ahora discutiremos la primera decisión en detalle. En cada ronda usted tiene 10 unidades para gastar. Usted puede gastar algunas aportándolas en el fondo público y conservar el resto. Usted puede pensar de esto como la cantidad de trabajo que usted invierte en mantener el sistema de riego. El nivel de este esfuerzo está entre 0 y 10. En la TABLA DE LA CANTIDAD DE AGUA DISPONIBLE, verde, y en el afiche mostramos cuánta agua disponible habrá para el grupo de los cinco jugadores dependiendo del total de contribuciones.

[El MONITOR muestra la TABLA DE LA CANTIDAD DE AGUA DISPONIBLE en el afiche y distribuye la tabla a los participantes]

Esta tabla contiene la información que usted necesita para calcular el tamaño del fondo público disponible dependiendo de su contribución y de los otros cuatro jugadores. La decisión de la contribución está escrita en la HOJA DE DECISIÓN amarilla como la que le mostraré ahora y que el monitor le entregará. [El monitor muestra la hoja de decisión amarilla en el tablero].

El monitor calcula el nivel del fondo público y coloca esta cantidad en el tablero. El monitor recogerá las hojas de decisión de los 5 participantes y sumará el total de unidades que el grupo decidió contribuir al fondo público. Nosotros escribiremos en el tablero el nuevo tamaño actual del fondo público. [Explicación: podemos usar monedas o imanes para explicar la distribución de las 10 fichas. Podemos usar como una ilustración un marranito rosado donde los sujetos ponen sus fichas y el instructor puede definir la inversión total].

Por ejemplo, cada uno invierte 2 unidades en el mantenimiento del sistema de riego y guarda las 8 unidades restantes para ustedes. En ese caso no hay agua disponible para ser distribuida entre los jugadores. Como resultado todos terminan con 8 unidades al final de la ronda.

Otro ejemplo es que cada uno invierte 10 unidades en el mantenimiento del sistema de riego, lo que lleva a 100 unidades de agua para ser distribuida entre los 5 jugadores.

Recuerde que las decisiones son hechas de forma privada y que cada uno puede decidir sobre cuanto quiere

invertir en el mantenimiento.

Después de que la primera decisión se haga, el monitor recoge las hojas amarillas y calcula la cantidad total de agua disponible. Esta cantidad será escrita en el tablero. Después todos los jugadores reciben de vuelta sus **HOJAS DE DECISION AMARILLAS**.

La siguiente decisión es tomar una cantidad de agua para riego. Cada uno tiene la misma cantidad de tierra para riego. El dinero que usted gane depende directamente del agua que usted tome del fondo público. Cada uno de ustedes recibirá **POR UNA SOLA VEZ PARA LAS 10 RONDAS** al azar una tarjeta marcada con una de las siguientes letras: A, B, C, D y E. El jugador que obtenga la letra A será el primero en decidir cuánta cantidad de agua él /ella toma para regar su cultivo. Esto quiere decir que las letras en las tarjetas definen el orden en que las propiedades de cada jugador están situadas a través del canal de riego [el monitor muestra un dibujo en el tablero que representa la situación].

El jugador que tenga la tarjeta con la letra A decide cuánta agua va a tomar y la escribe en su **HOJA DE DECISIÓN AMARILLA**. [El monitor muestra la decisión de asignación en la tarjeta de decisión amarilla en el afiche en la pared]. El monitor restará la cantidad de agua tomada del agua disponible y escribirá la cantidad de agua que queda en una hoja **BLANCA** de papel para mostrar esto al jugador B, quien tiene la segunda opción de tomar una decisión. Este proceso continúa hasta que el jugador E haya tomado una decisión.

[Ejemplo: dada esta cantidad de agua, representada como una cantidad de monedas/imanés. El instructor muestra qué pasa si el primer jugador A toma del canal, luego B, etc....]

Entonces la siguiente ronda inicia con el primer turno en la contribución al fondo público.

Es muy importante recordar siempre que las decisiones son absolutamente individuales, esto es, que los números que escribimos en las hojas de juego son privados y usted no debe mostrarlos a los otros miembros del grupo.

¿Hay alguna pregunta sobre esto? [el **MONITOR** se detiene para resolver preguntas]

Recuerde que todos los puntos que usted gane dependen de sus propias decisiones y se convertirán en dinero al final del ejercicio.

[Antes de que empecemos, el monitor anunciará una regla adicional para este grupo]. Para empezar la primera ronda del juego organizaremos las sillas y las mesas en un círculo de forma que todos queden dándose la espalda. El monitor recogerá en cada ronda su **HOJA DE DECISIÓN AMARILLA**. Finalmente, para estar listos para jugar, por favor díganos si tiene dificultades leyendo o escribiendo los números y uno de los monitores se sentará al lado suyo para ayudarlo. También tenga en cuenta que de ahora en adelante no podrá hacer ninguna conversación o comentario durante el juego a no ser que sea permitido.

Tendremos primero unas pocas rondas de práctica que **NO** contarán para las ganancias reales solamente para practicar el juego.

Ahora repartiremos las tarjetas con las letras de la A a la E que seleccionamos al azar de una bolsa.

INSTRUCCIONES PARA EL JUEGO DE RIEGO

SEGUNDA ETAPA

Después de 10 rondas reales nosotros permitimos a los participantes votar por una de tres reglas para tomar agua para riego. Nosotros le damos a usted la oportunidad de iniciar el juego de nuevo con una regla diferente. Describiré tres reglas y usted escribirá en su **TARJETA DE VOTACIÓN** su regla favorita. El monitor recogerá los votos y los contará. [Si dos reglas obtienen 2 votos, realizaremos otra ronda de votación solamente con esas

dos reglas].

La regla que obtenga la mayoría de votos será implementada.

Regla 1. En esta regla seleccionaremos para cada ronda, después de usted haya contribuido al mantenimiento del sistema de riego, y de que el monitor haya anunciado el tamaño de agua disponible, el orden en el cual usted puede tomar agua para riego. Este orden será asignado al azar.

[5 tarjetas de colores con los números de los jugadores de 1 a 5 serán seleccionadas de una bolsa de plástico no transparente]

Regla 2. Habrá una rotación fija en la cual usted puede tomar agua. Este orden es un sistema de rotación de 5 rondas:

Ronda 1: ABCDE

Ronda 2: BCDEA

Ronda 3: CDEAB

Ronda 4: DEABC

Ronda 5: EABCD

Ronda 6: ABCDE

Ronda 7: BCDEA

Ronda 8: CDEAB

Ronda 9: DEABC

Ronda 10: EABCD

Regla 3. Cada uno de ustedes tiene un derecho al 20% del agua del sistema de riego. Esta cantidad es calculada después de que la cantidad disponible es anunciada. El orden para extraer agua es igual para todas las rondas: ABCDE. Se tira un dado en cada ronda. Cuando salga un 6, un inspector llega y revisará la extracción de agua. El sujeto devuelve la cantidad de agua extra tomada y una cantidad adicional de 6 unidades si tomó más del 20%.

Resumen:

Regla 1. turno de cuándo tomar agua determinado al azar

Regla 2. Turnos que rotan para tomar agua

Regla 3. Derechos iguales sobre el agua

¿Hay alguna pregunta sobre las reglas? [El MONITOR se detiene para responder preguntas]

Escriba su regla favorita en la tarjeta de votación, escribiendo un 1, un 2 o un 3. Y entréguela al monitor.